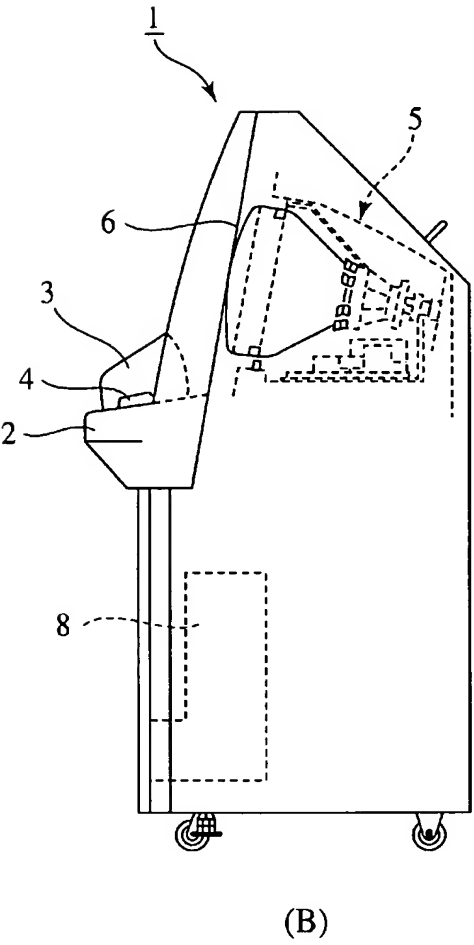
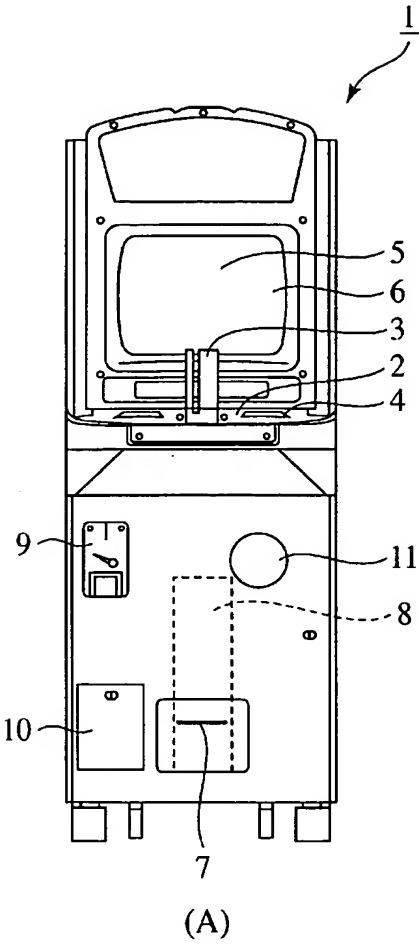
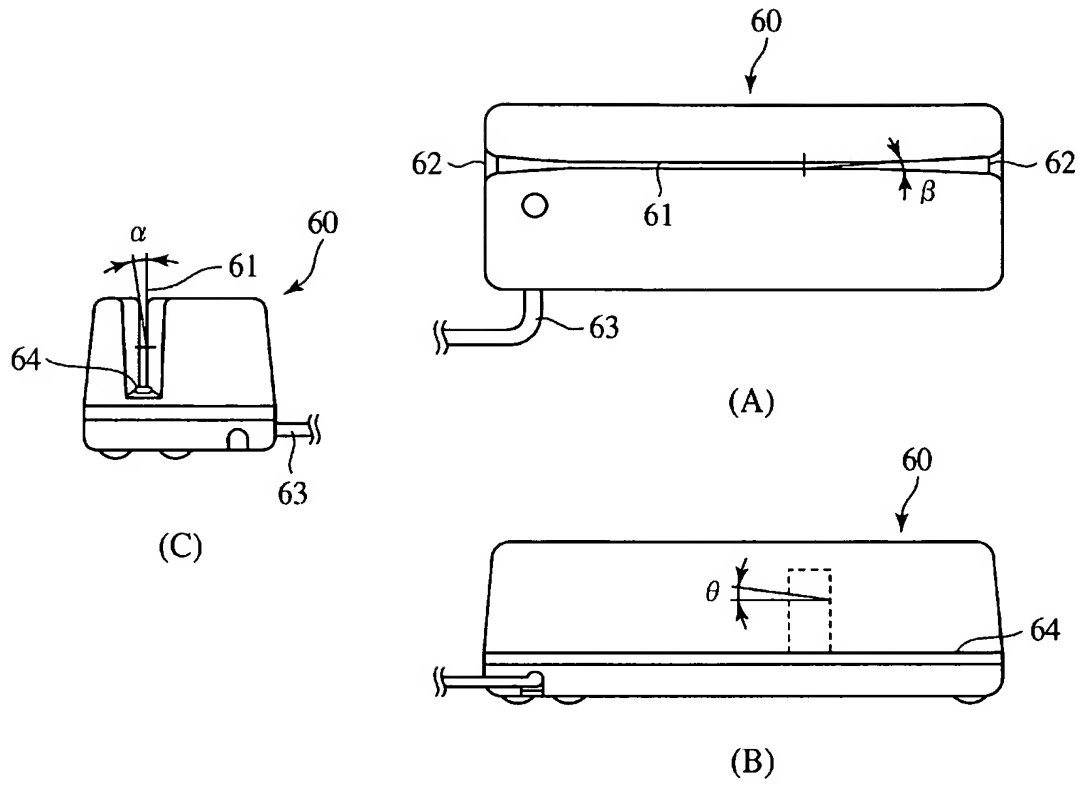


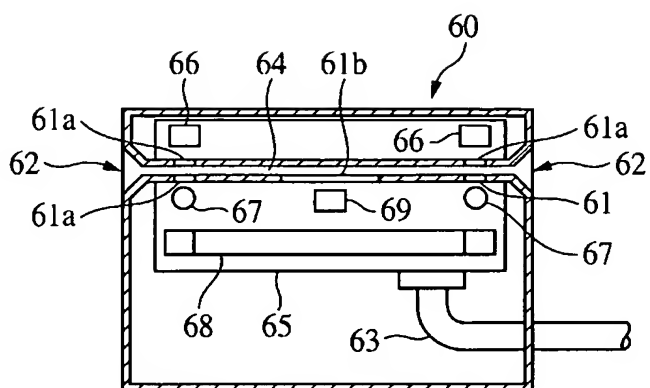
[図1]



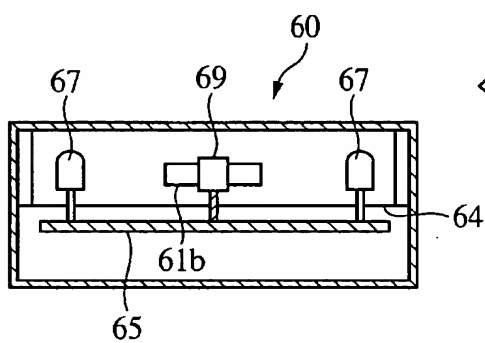
[図2]



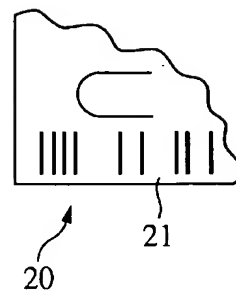
[図3]



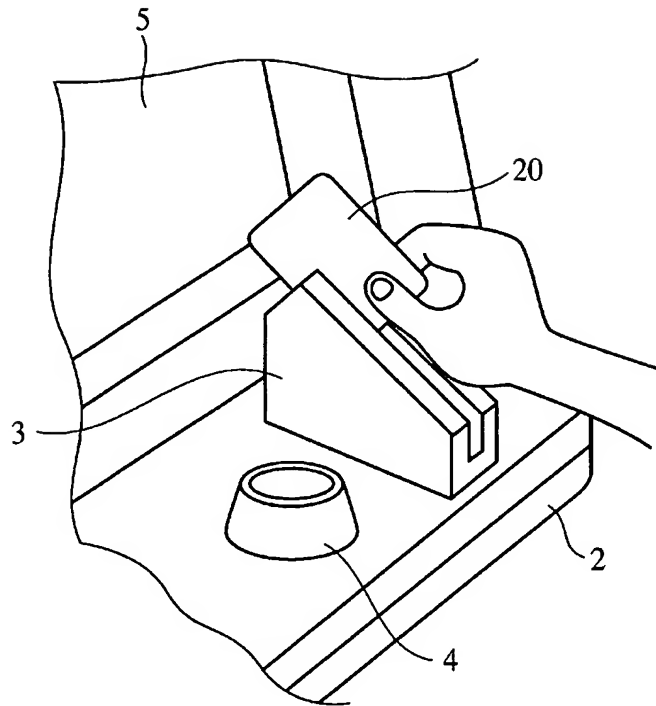
(A)



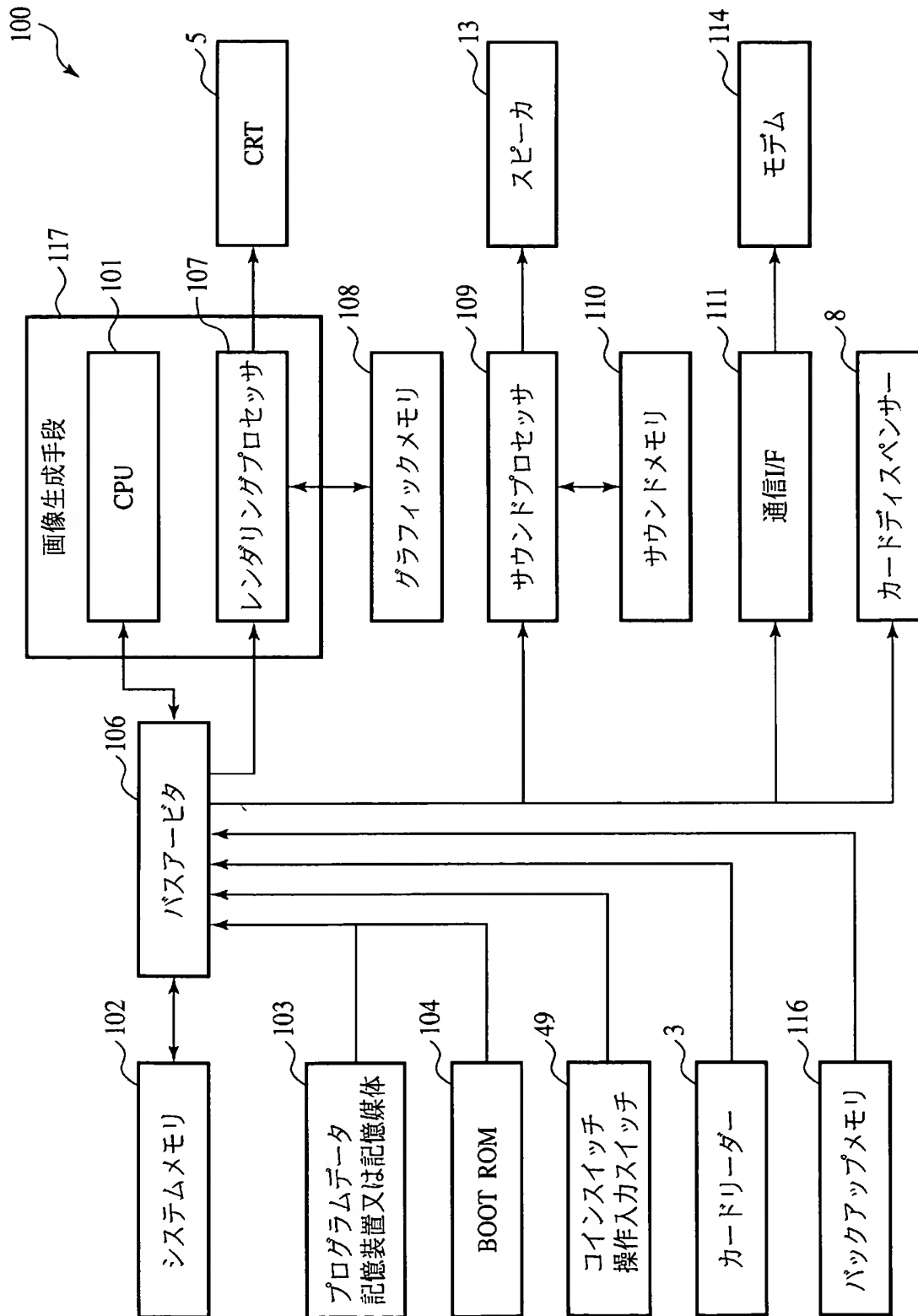
(B)



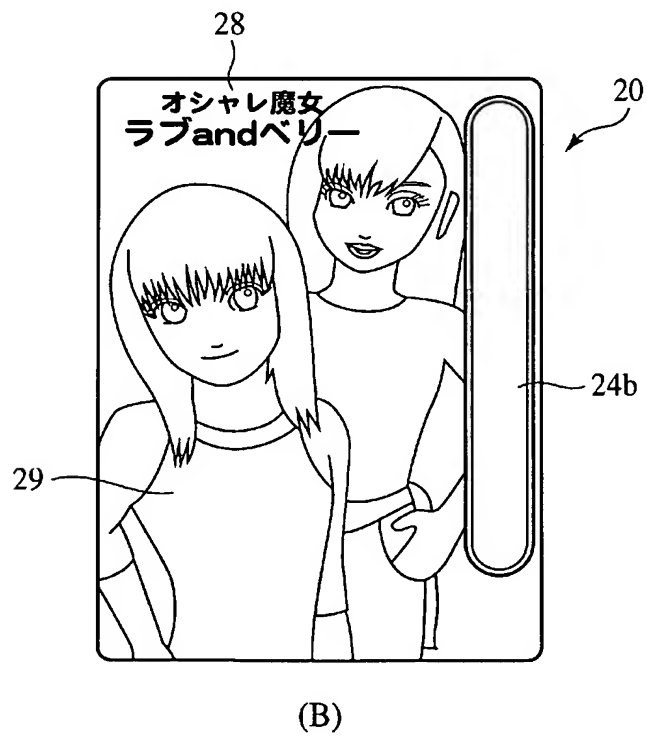
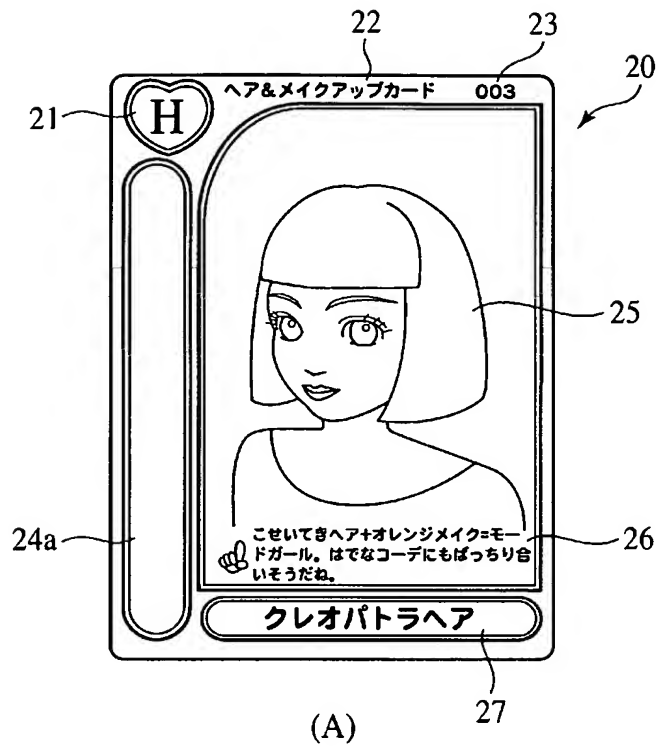
[図4]



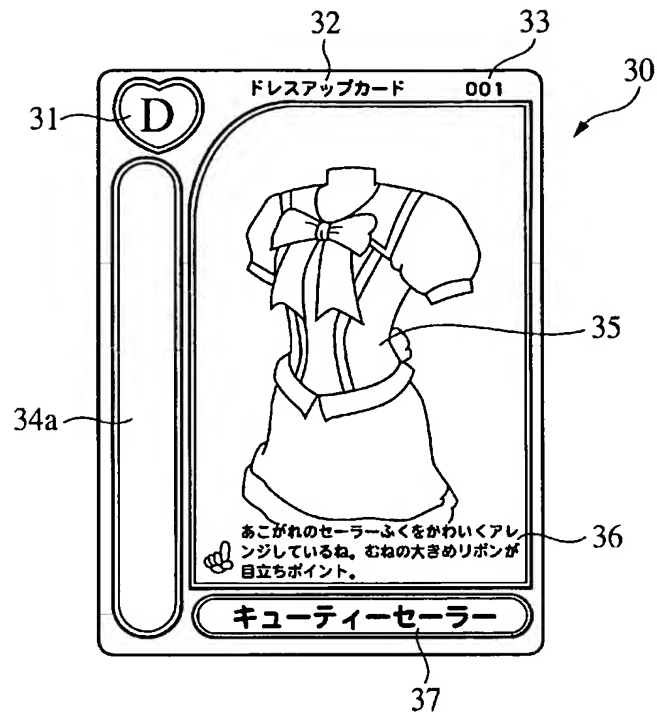
[図5]



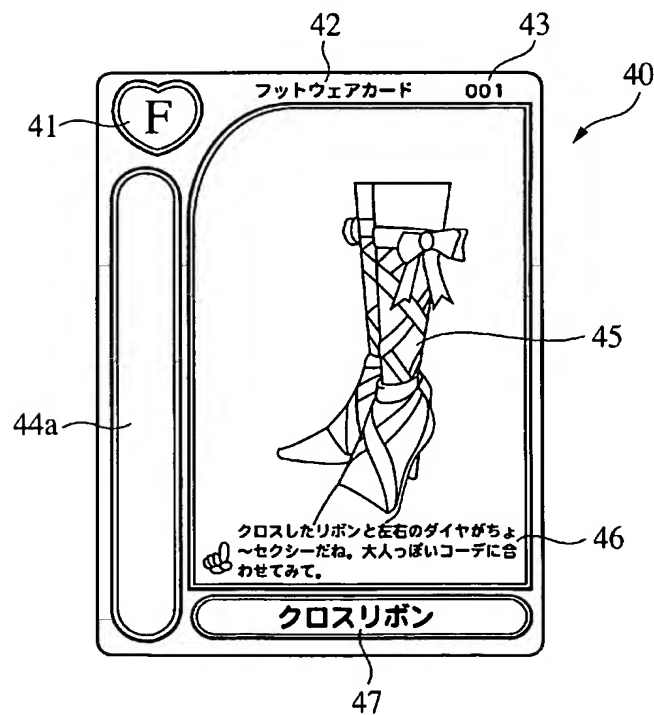
[図6]



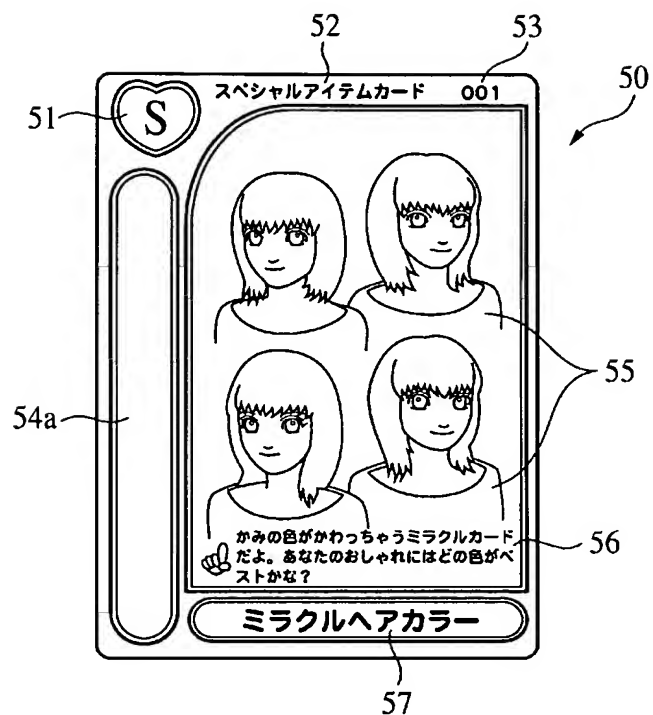
[図7]



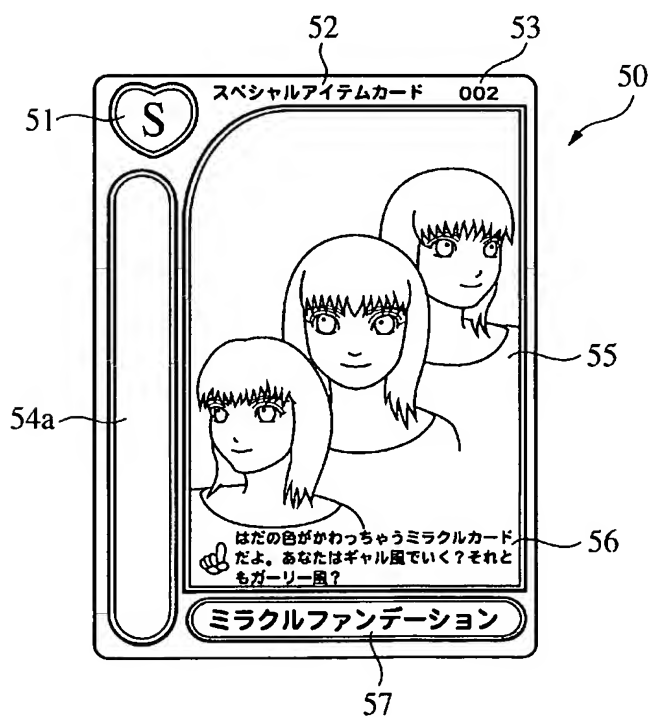
[図8]



[図9]



(A)



(B)

(A)

[illegible][illegible]

[フットウェアカード]

[illegible]

[図12]

(A)

[ラブ用オシャレ魔女テーブル]

部位	細目	内容
頭部(ヘア&メイクアップ)	モデルデータ名	N_Hr001.Bipol
	テクスチャーデータ名	N_Hr001
		N_sFa001
胸部(ドレスアップ)	モデルデータ名	G_FB001F.Bipol
	テクスチャーデータ名	G_FB001
足部(フットウエア)	モデルデータ名	J_FS001
	テクスチャーデータ名	J_FS001

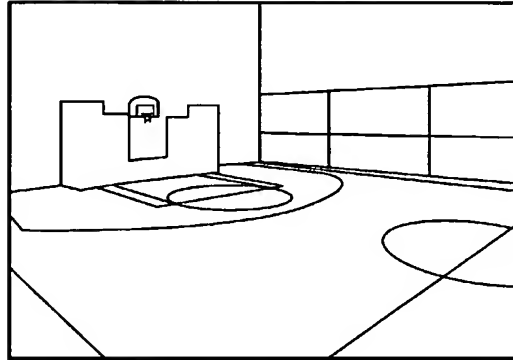
(B)

[ベリー用オシャレ魔女テーブル]

部位	細目	内容
頭部(ヘア&メイクアップ)	モデルデータ名	J_Hr004.Solid
	テクスチャーデータ名	N_Hr004
		N_sFa004
胸部(ドレスアップ)	モデルデータ名	M_FB003F.Bipol
	テクスチャーデータ名	M_FB003
足部(フットウエア)	モデルデータ名	J_SS001
	テクスチャーデータ名	J_SS001

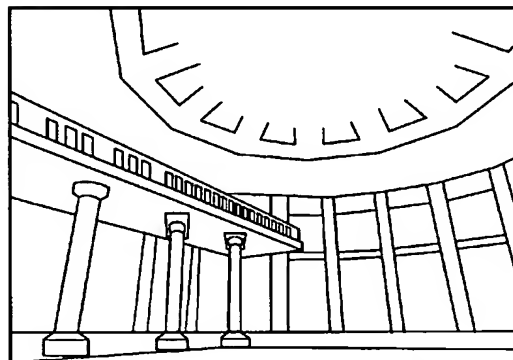
[図13]

[ストリート]



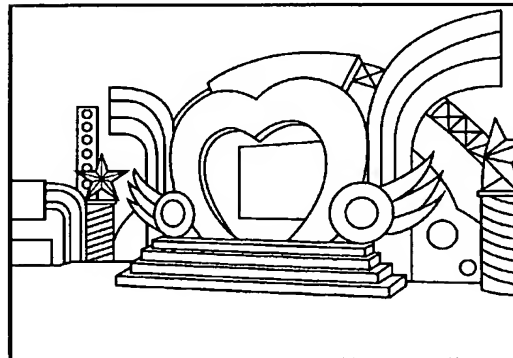
(A)

[舞踏会]



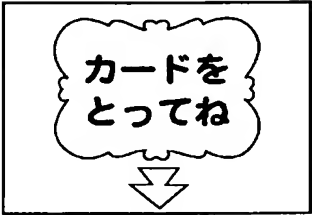


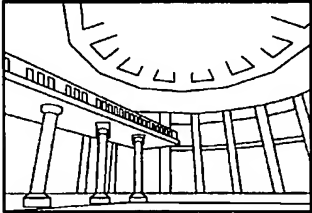

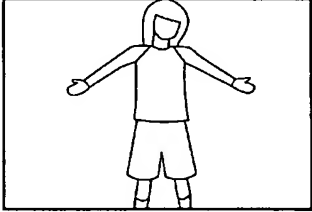
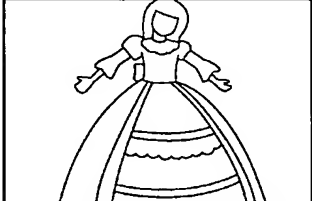
(B)

[アイドルステージ]


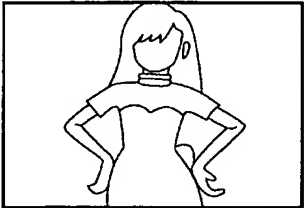
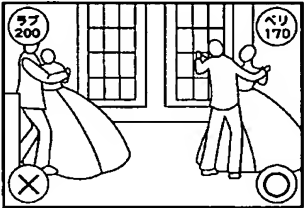
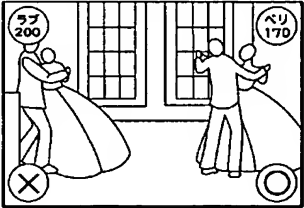
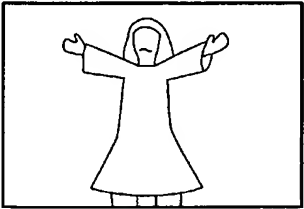
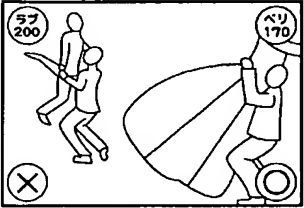



(C)

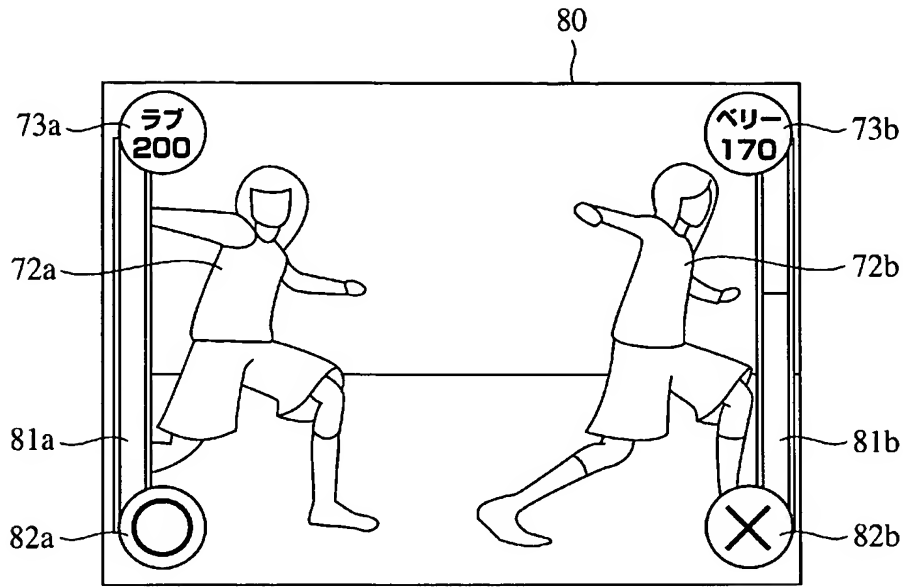
[図14]

- (A)  P01 コイン投入でカードを一枚払い出し
- (B)  P02 ラブかベリーを選択する
キャラクタ(ラブ)選択
- (C)  P03 ゲームスタート
寝坊したラブにベリーから電話がかかって来る
「まだ寝てるの？」
- (D)  P04 「今日は舞踏会に行く約束でしょ！」
「王宮に行くんだから、ちゃんとおしゃれして来なさいよ。今日は絶対に負けないわよ」
- (E)  P05 「大変、みんな私のおしゃれを手伝って！」
みんなの「オシャレ魔法カード」を使ってね。
- (F)  P06 ドレスアップカードスキャン
パジャマ姿から魔法で変身
ラブ気に入らない
「ねえ、舞踏会よ！」
- (G)  P07 ドレスアップカード2枚目をスキャン
「うん、良いかも」

[図15]

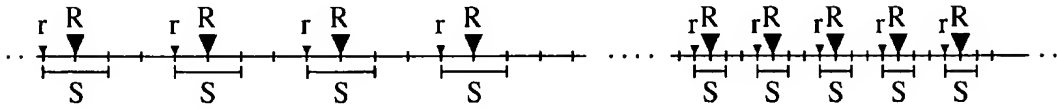
- (A)  P08 ヘア&メイクアップカードをスキャン
「よし決まったわ！」
ダンス会場へワープ！
- (B)  P09 会場。ベリーが待っている
「ラブ遅いわよ！」
- (C)  P10 音楽が始まりバトル開始
互いに踊り出す
- (D)  P11 ボタン入力を連続ミス
- (E)  P12 ラブのオシャレ魔法が消えて
パジャマに戻る
「いやーん」
- (F)  P13 うまく入力できるまでラブは
パジャマで踊る
「恥ずかしいー」
ラブのいけてる度全く増えない
- (G)  P14 その間にベリーのいけてる度が
マックスに。ゲームオーバー
「フフフ、この勝負私の勝ちね！」
勝った場合は次のステージへ

[図16]



[図17]

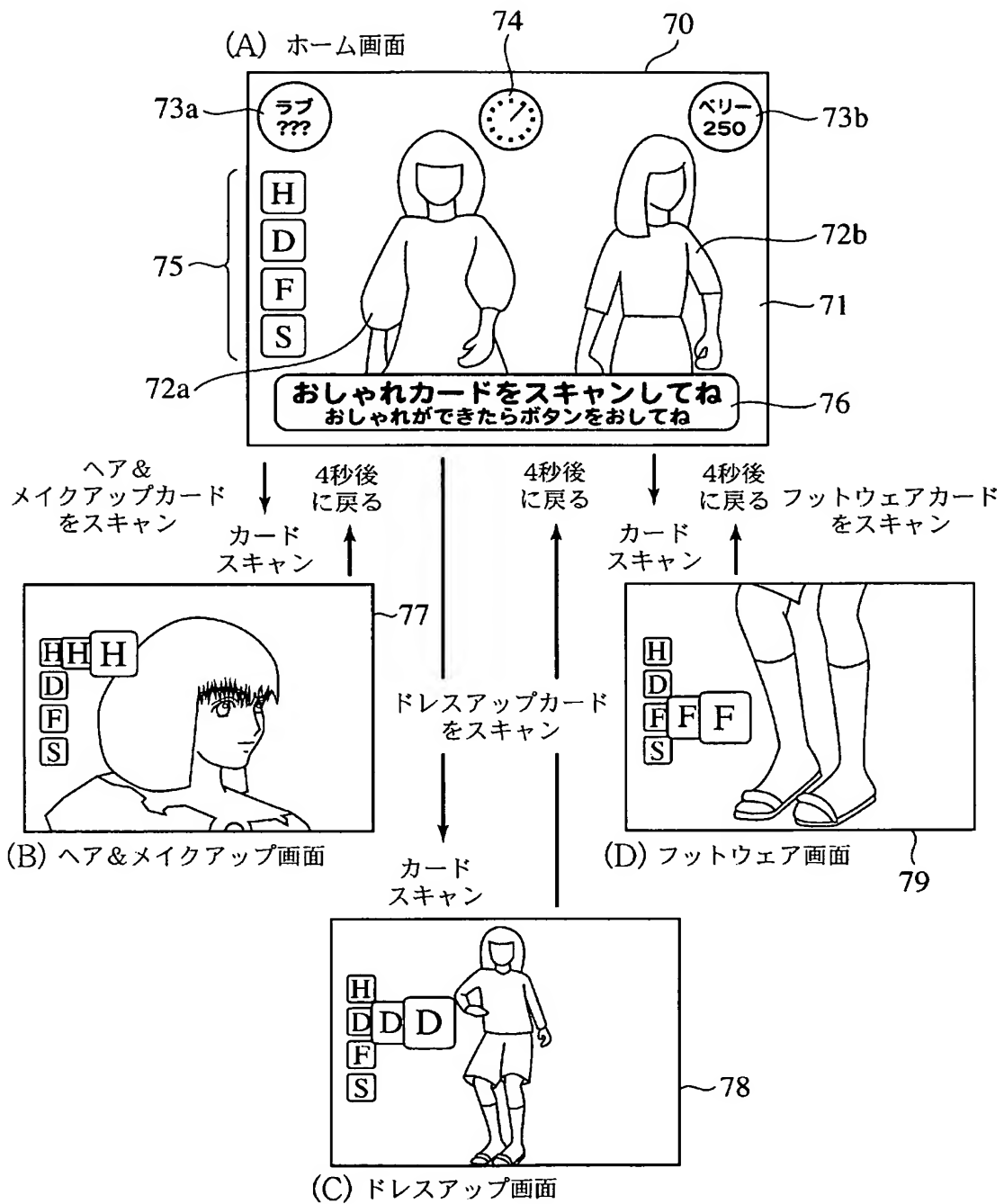
(A)



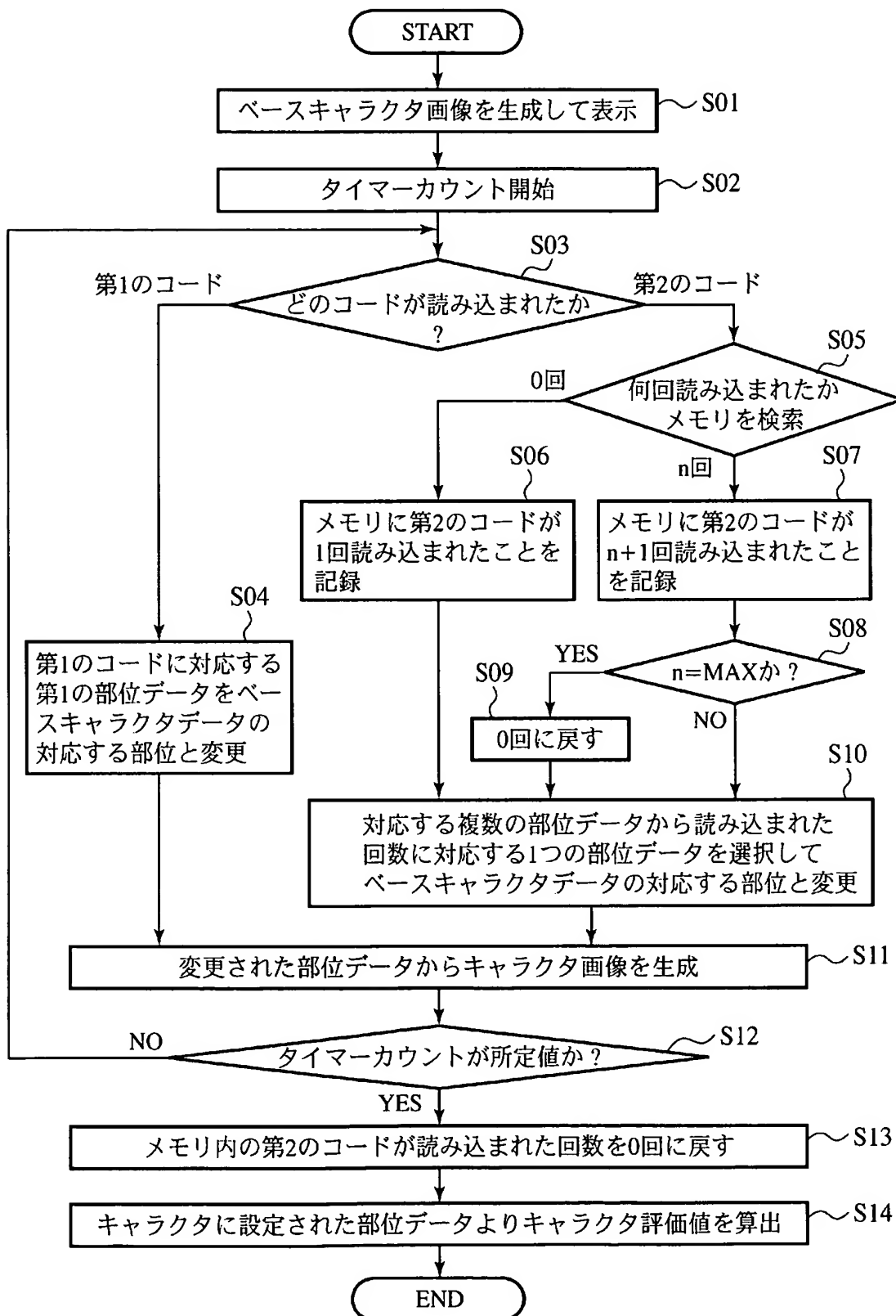
(B)



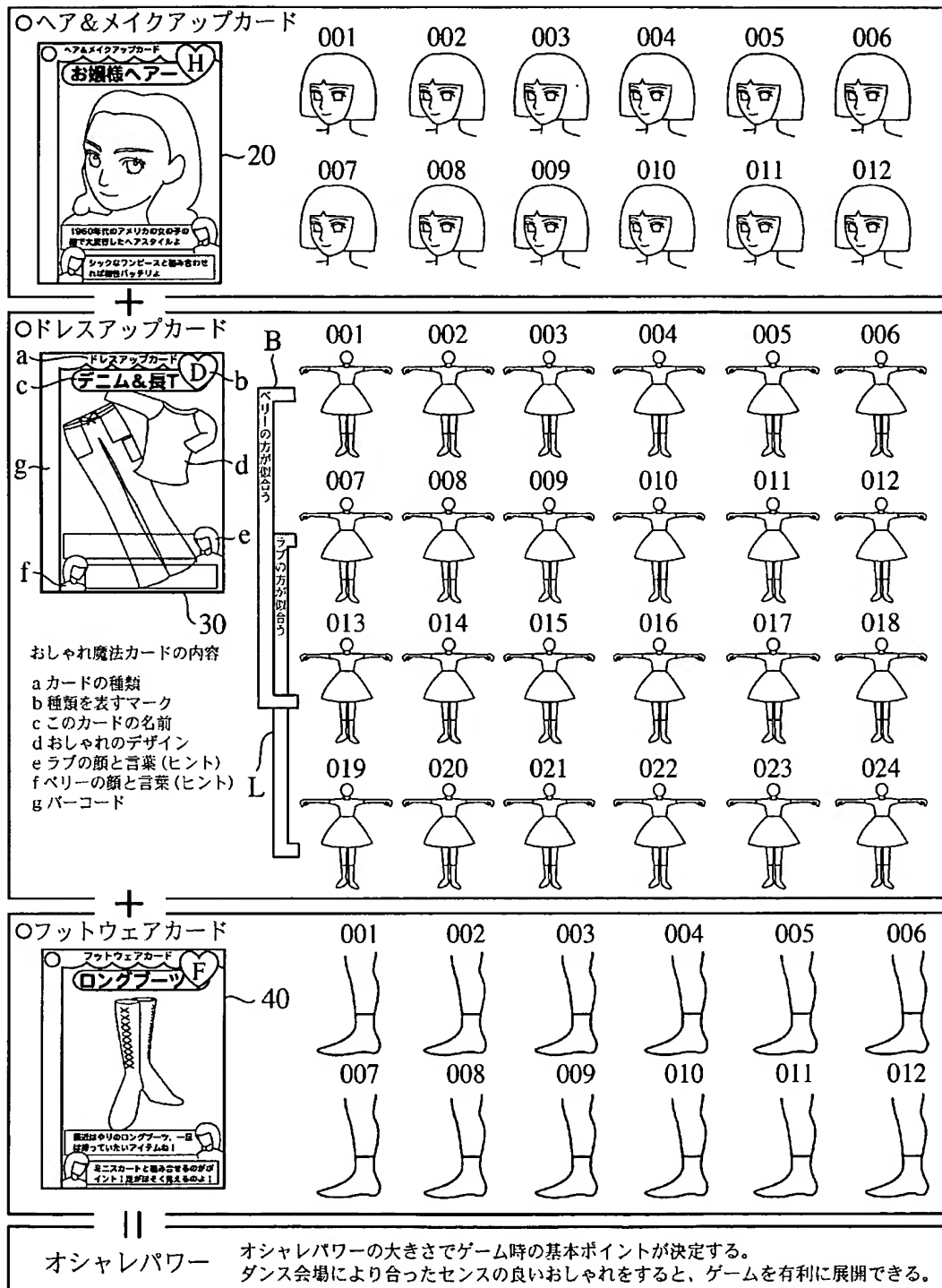
[図18]



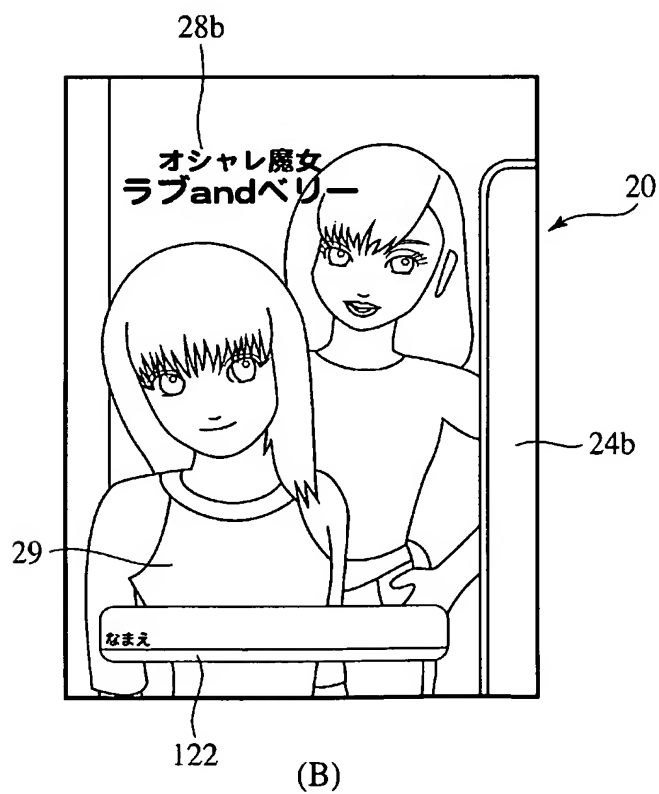
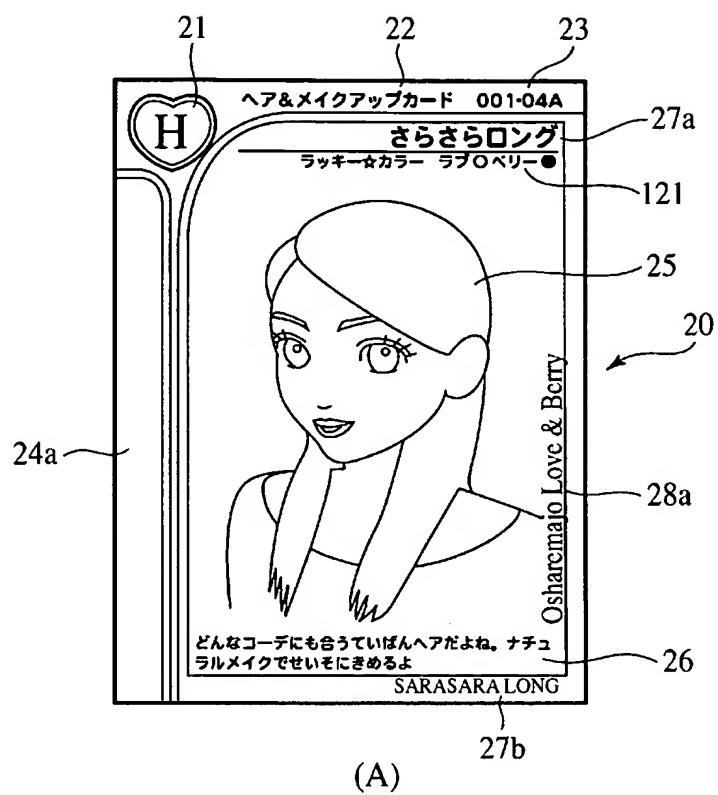
[図19]



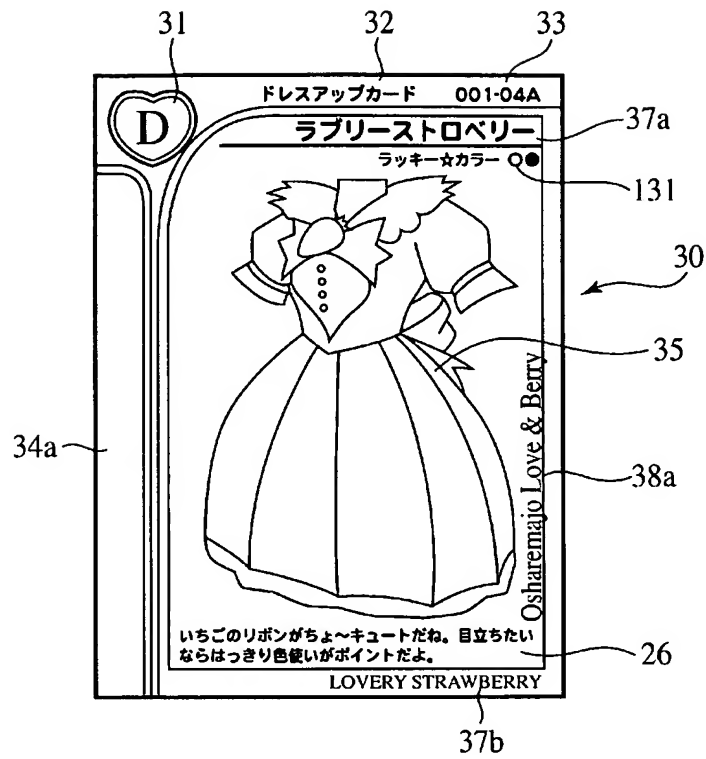
[図20]



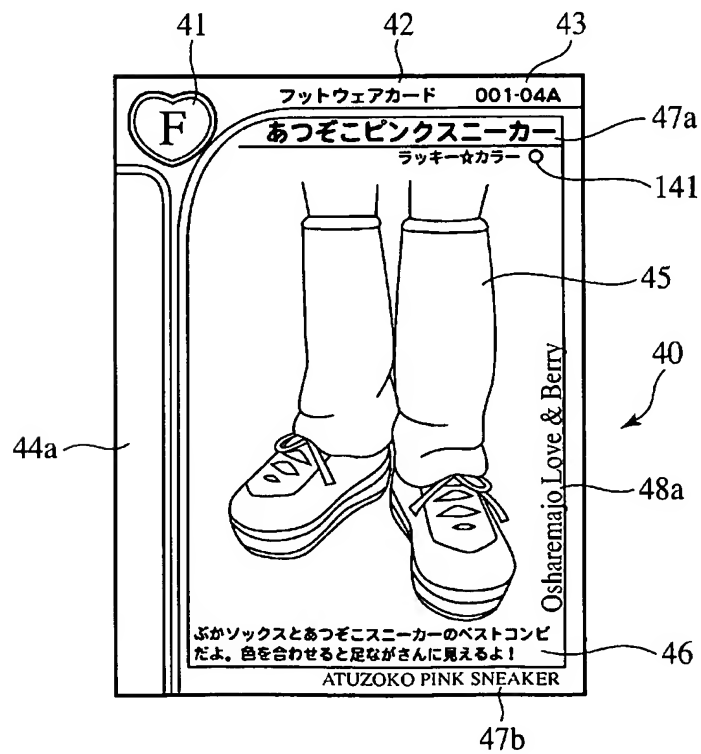
[図21]



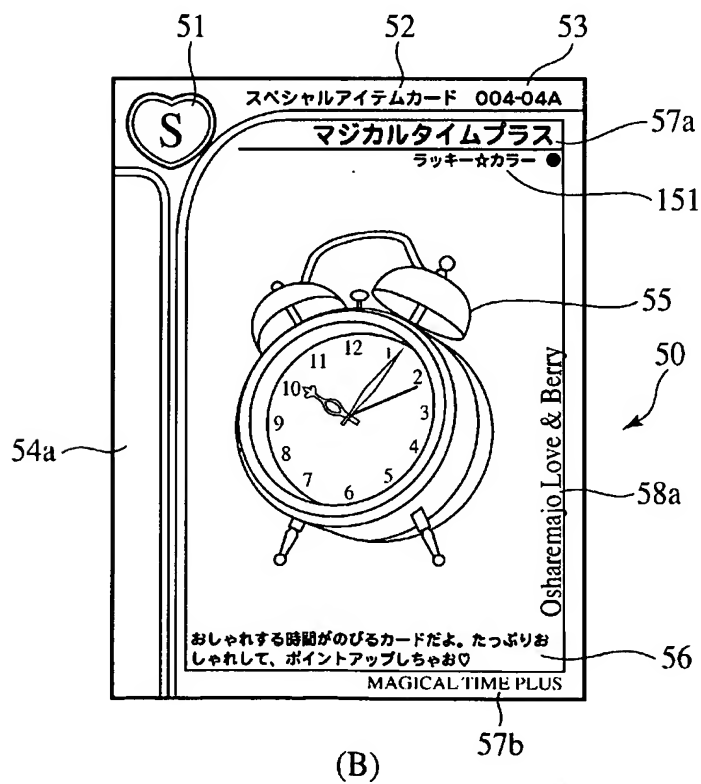
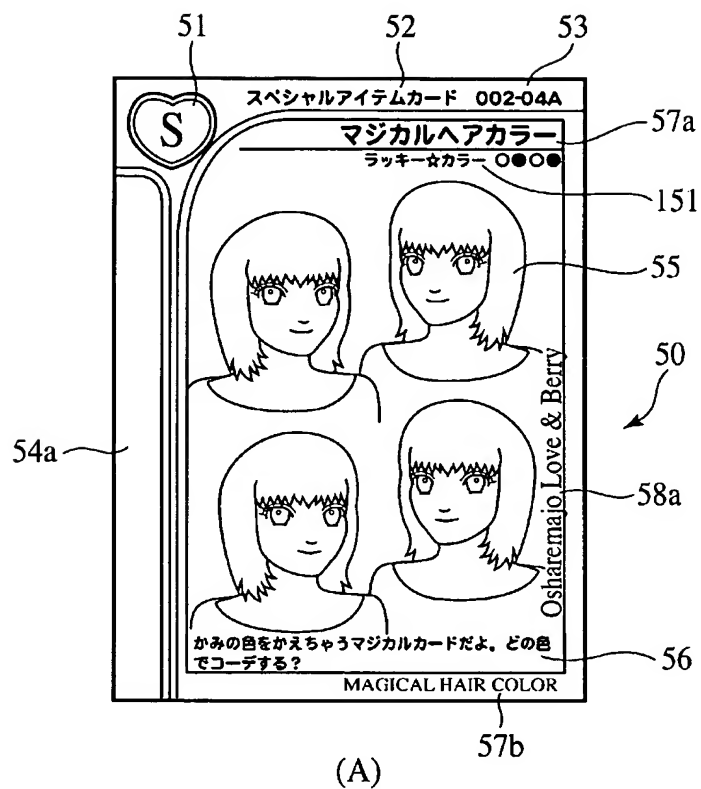
[図22]



[図23]



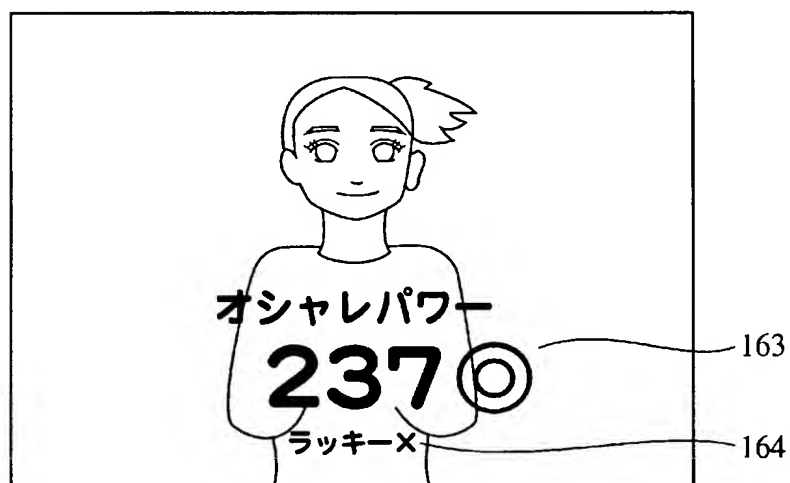
[図24]



[図25]

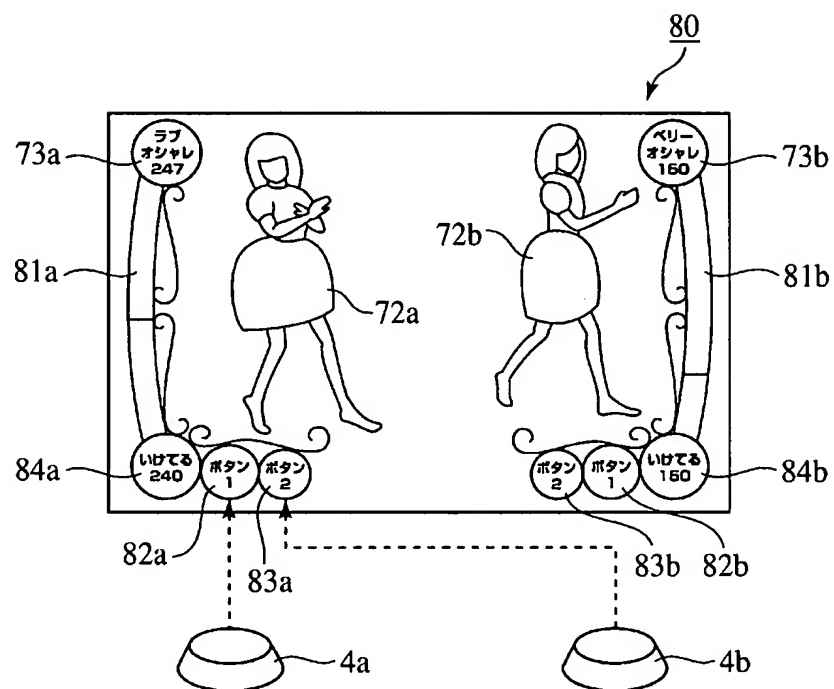


(A)

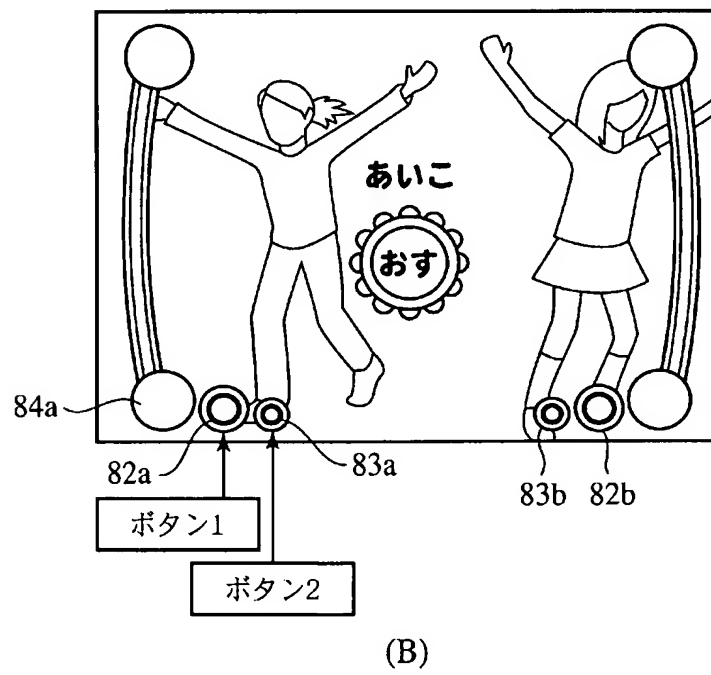
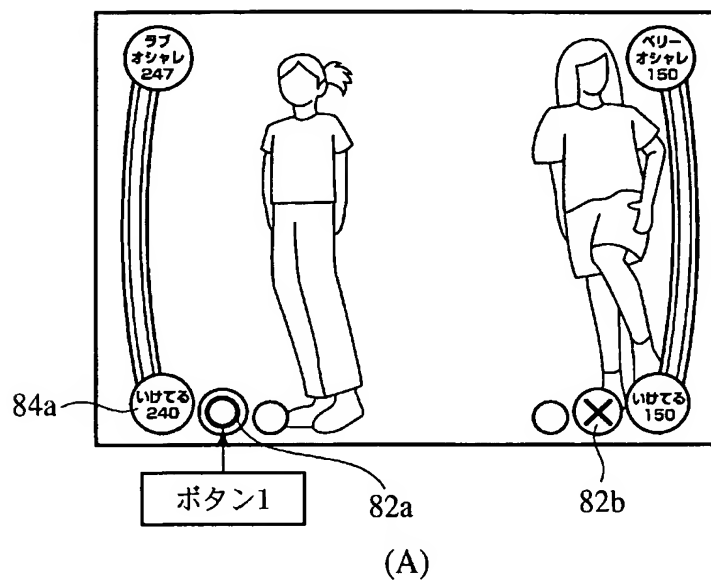


(B)

[図26]

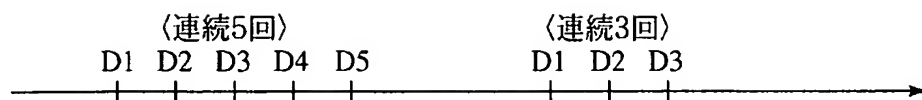


[図27]



[図28]

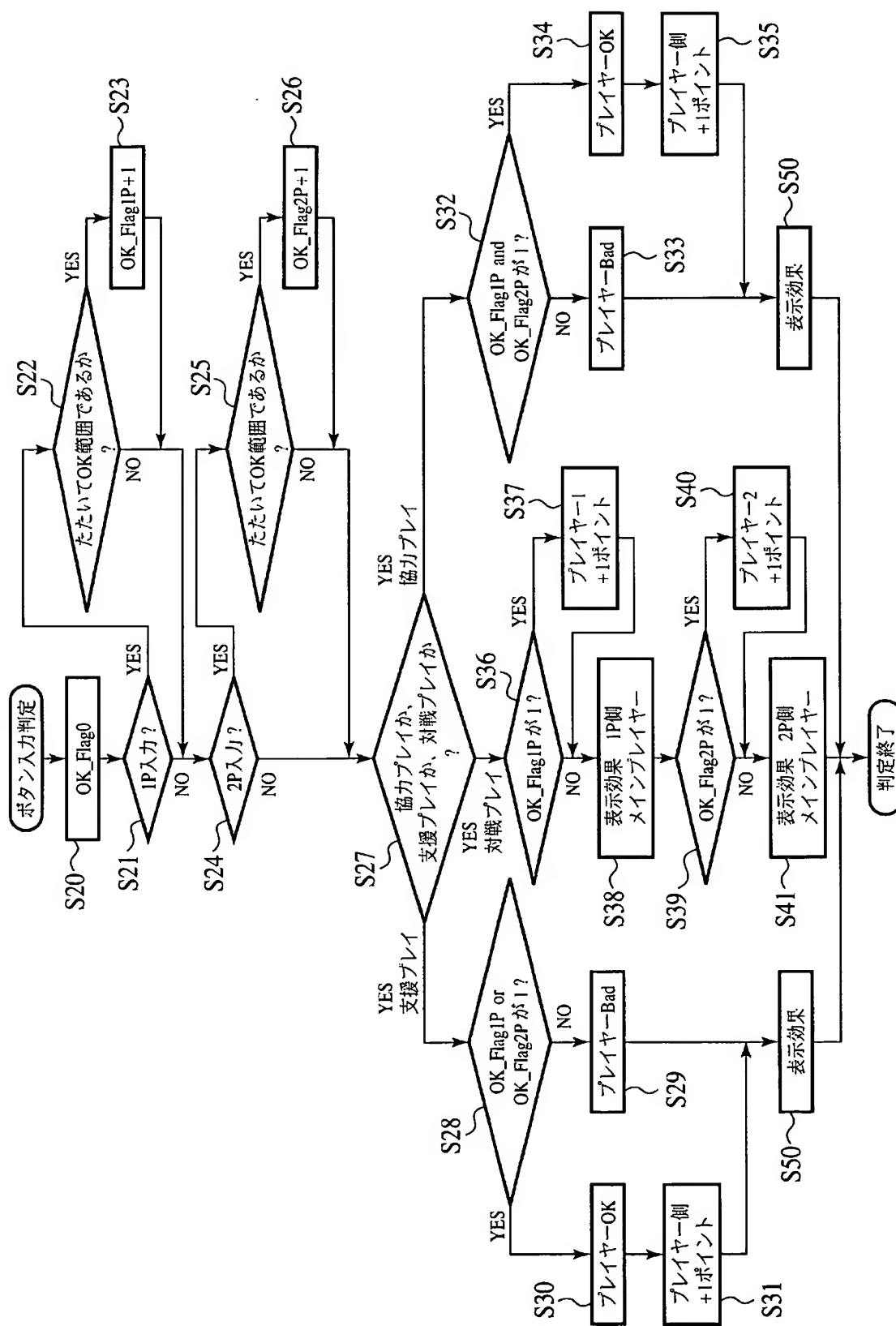
(A) 押す表示



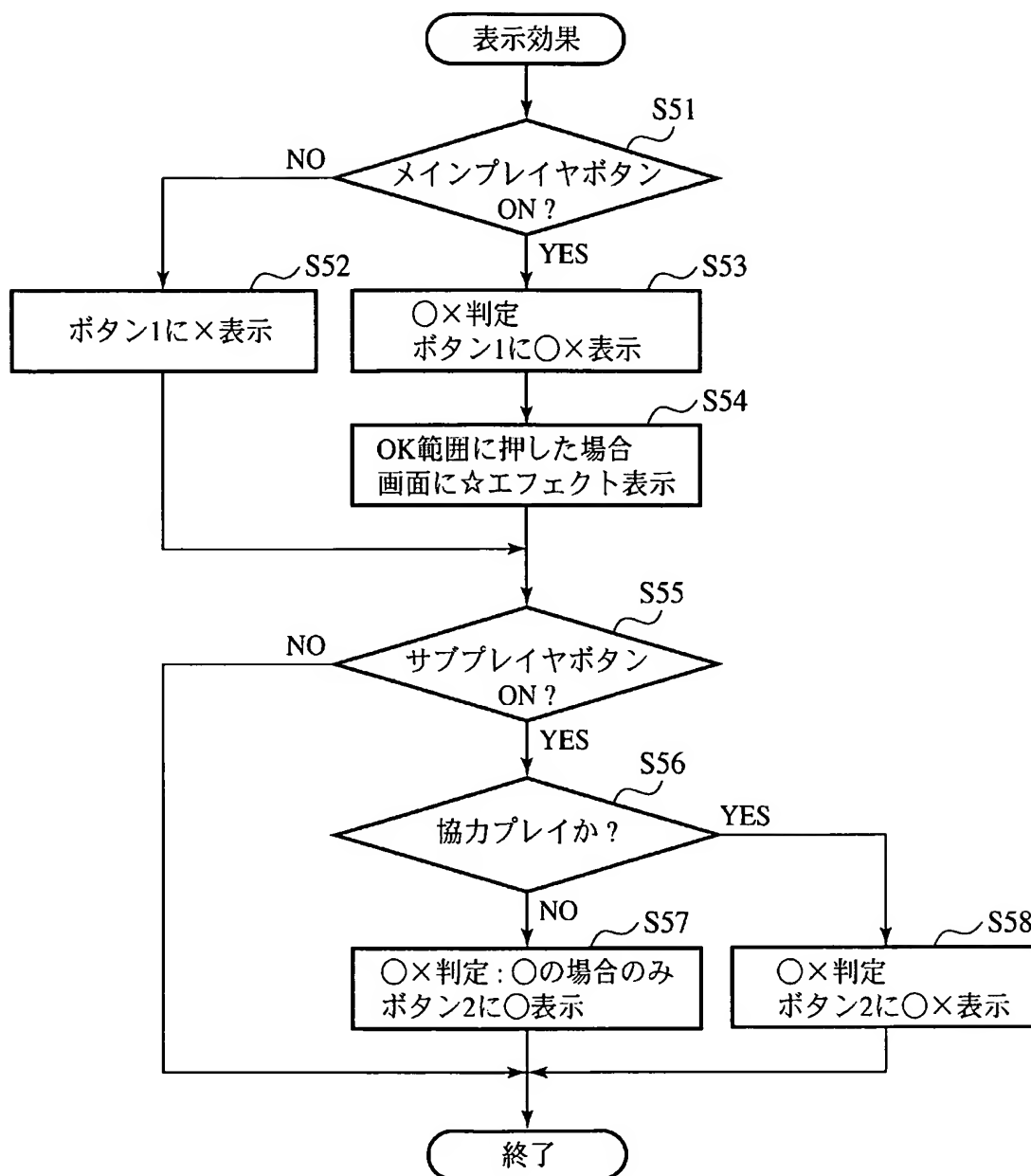
(B) ボタンメカOK範囲



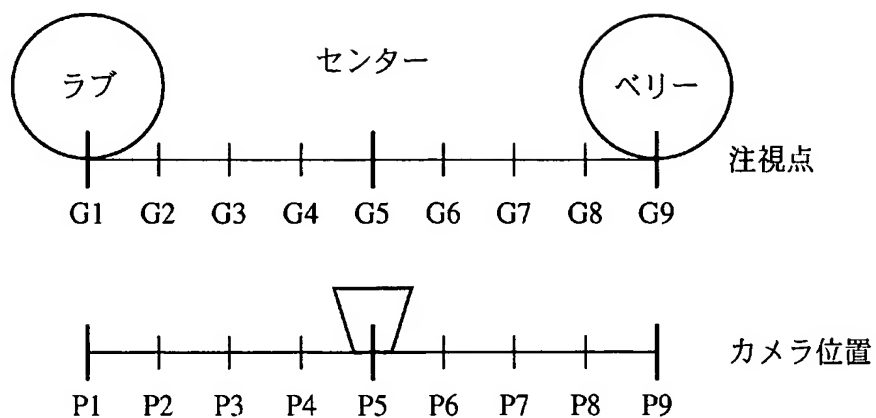
[図29]



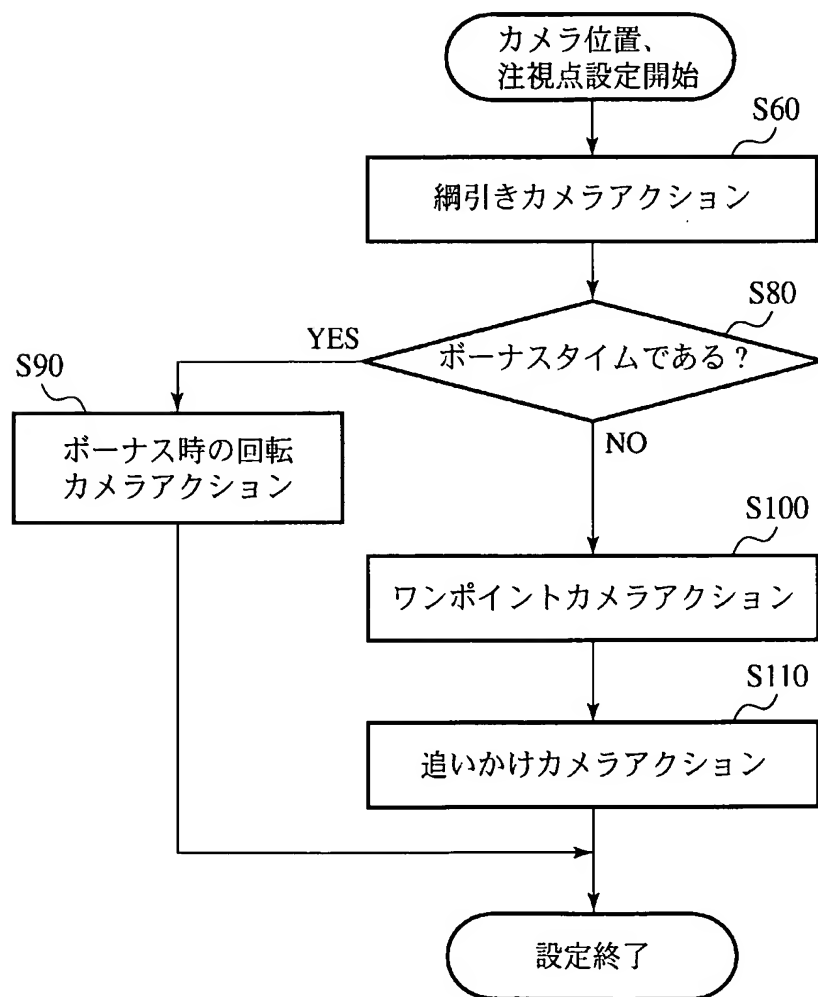
[図30]



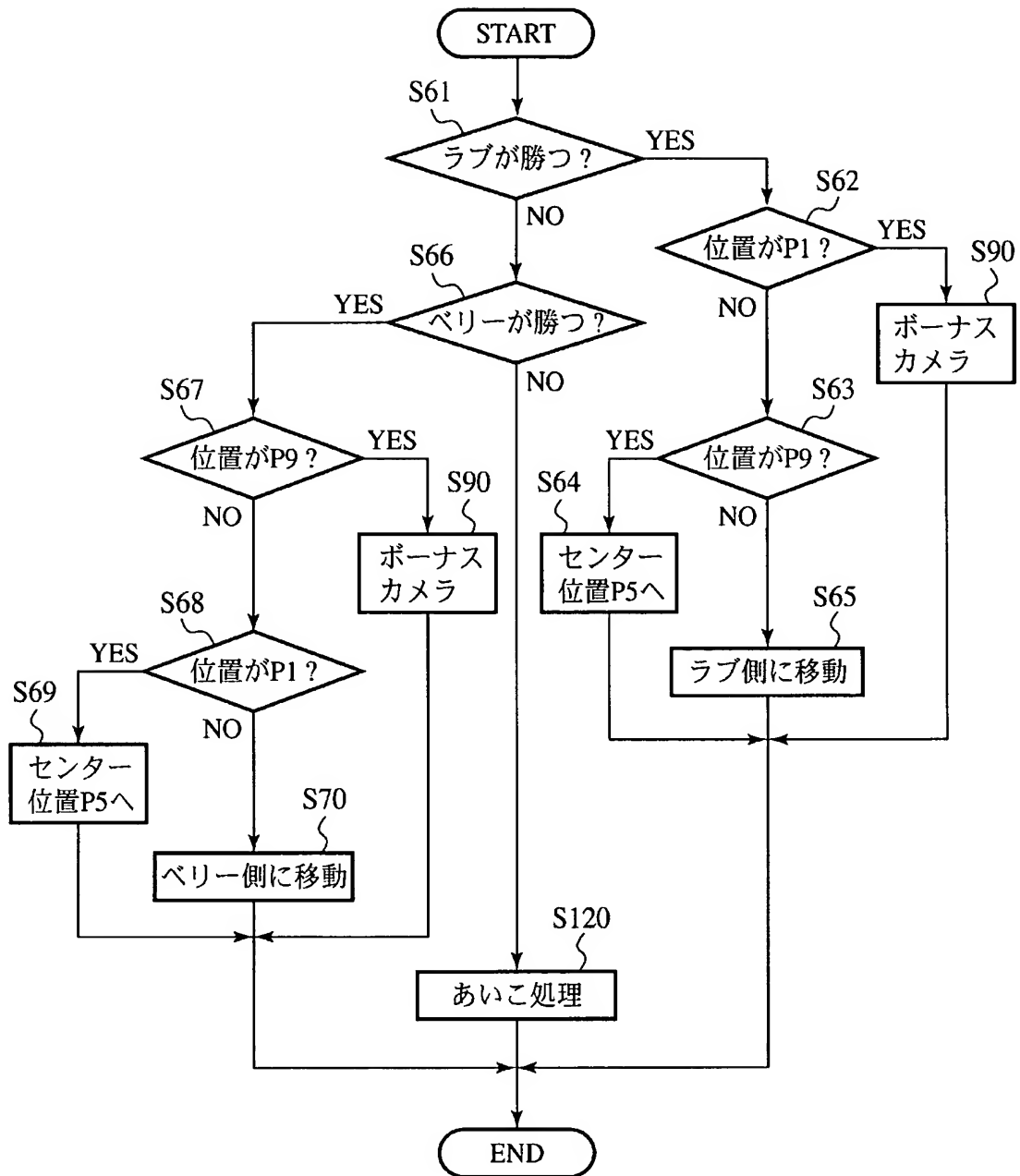
[図31]



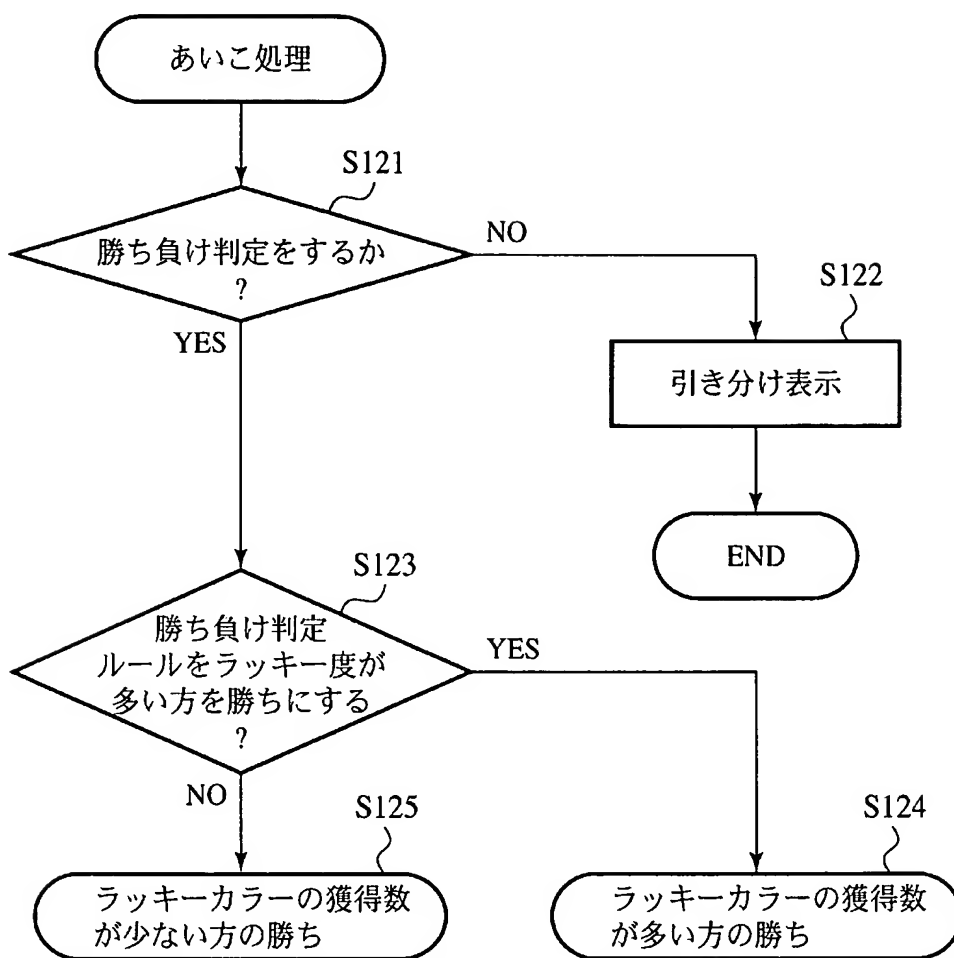
[図32]



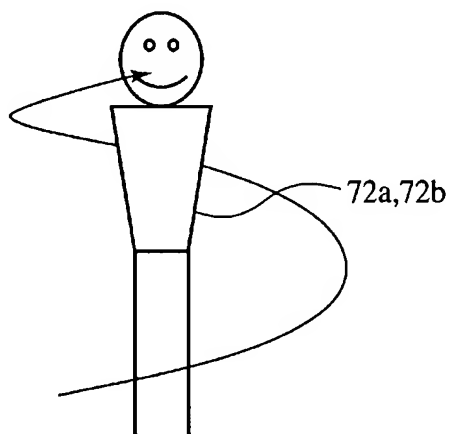
[図33]



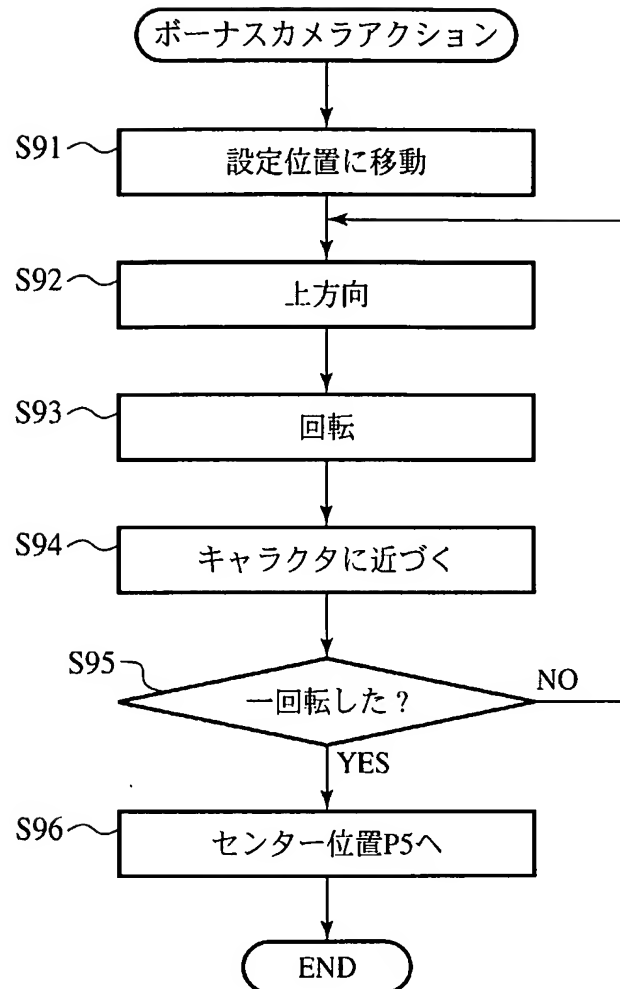
[図34]



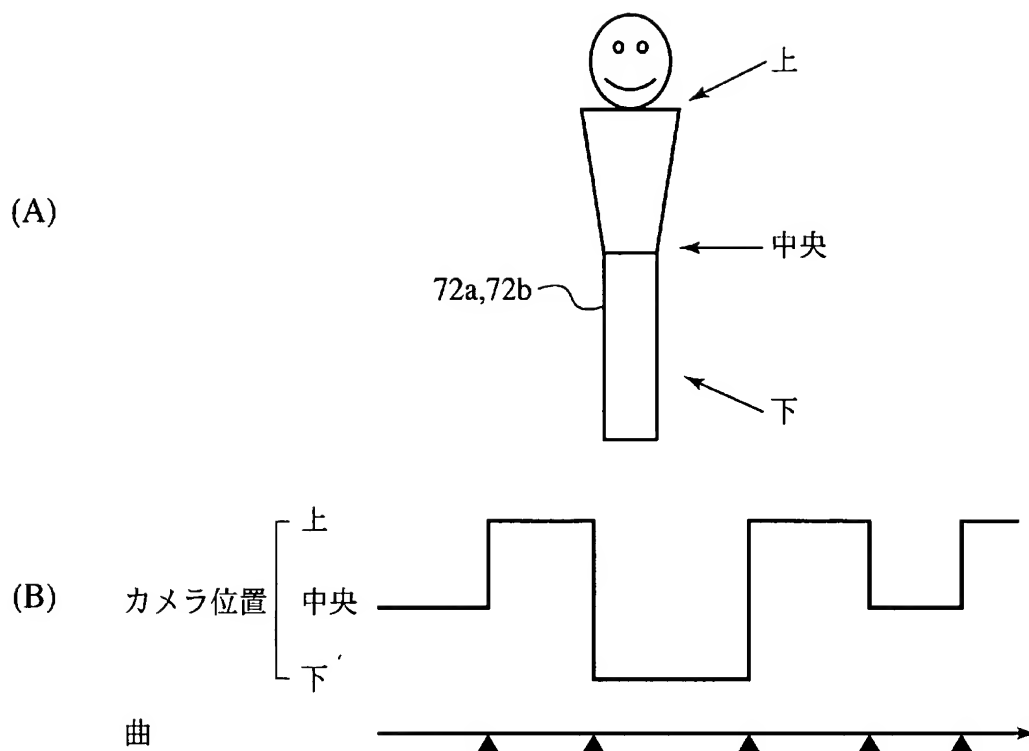
[図35]



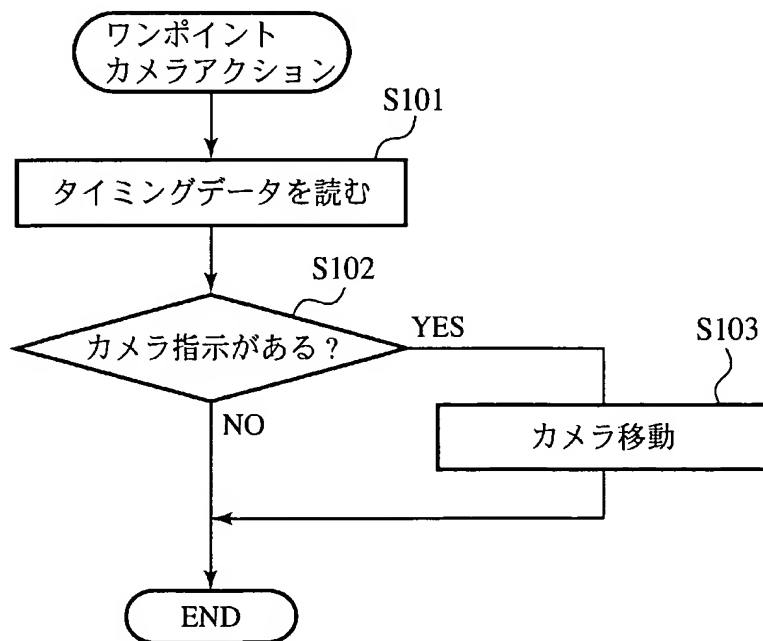
[図36]



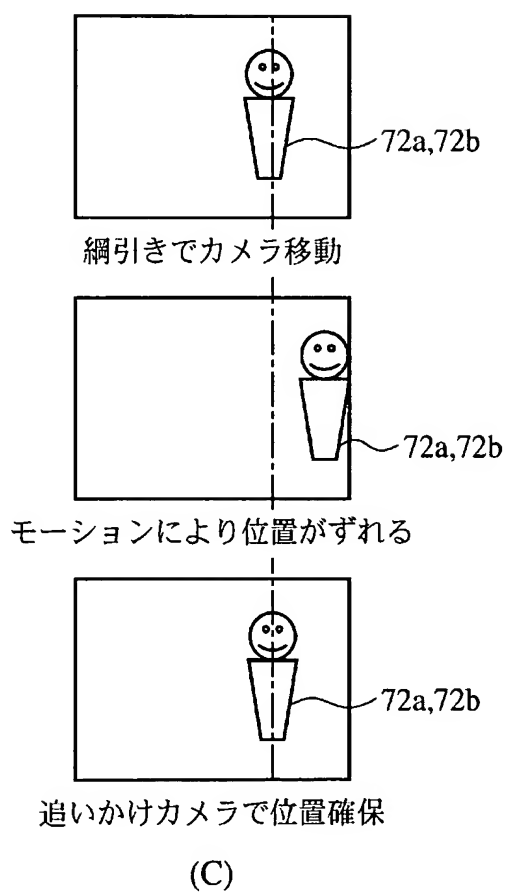
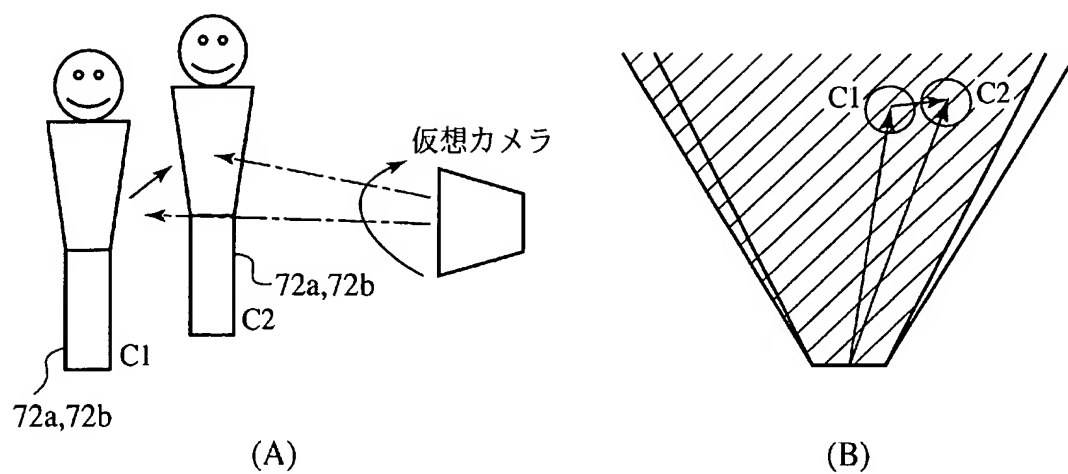
[図37]



[図38]



[図39]



[図40]

